

Soutěž o nejhezčí hračku složenou z geometrických těles

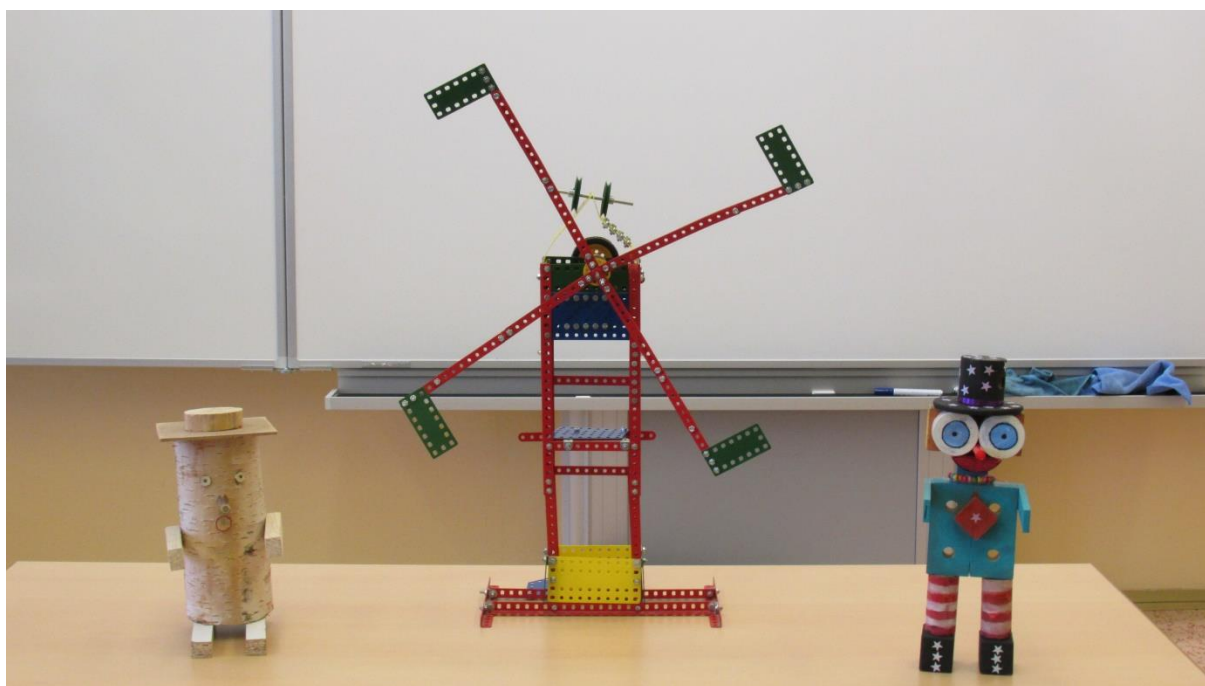
Hračka je předmět, který slouží ke hře dětí, ale i dospělých. Má upoutat pozornost dítěte, má ho pobavit a může mu pomoci rozvíjet motorické i psychické schopnosti. Aby bylo i učivo matematiky pro žáky 6. třídy zábavné, byla v listopadu vyhlášena soutěž o nejhezčí hračku, kterou žáci měli vyrobit z geometrických těles a mohli použít libovolný materiál.

Nápaditost žáků byla neuvěřitelná. Jejich tvořivostí vznikly hračky - roboti, auto, vláček apod. Na výrobu hračky měli 3 týdny. Následně byly hračky vystaveny ve škole. Žáci 7. – 9. tříd a paní učitelky mohli ohodnotit nejhezčí výtvořky.

Autoři hraček s největším počtem hlasů obdrželi věcné ceny a všichni účastníci dostali sladkou odměnu.

Vítězové: Michal Friedl – 1. místo
Eva Kutalová – 2. místo
Filip Kondler – 3. Místo

Vítězné hračky



3. místo

1. místo

2. místo



Hračky



Účastníci soutěže

Mgr. Renata Ryšavá